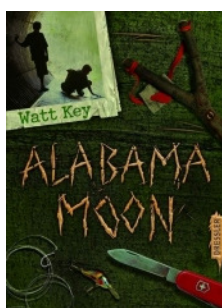


„Wer liest, gewinnt“ - die Auswahl Stadtbücherei Soest, 24.3.2010



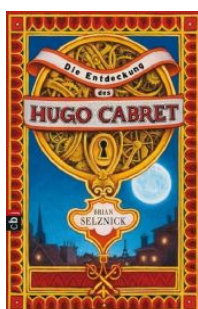
Andreas Steinhöfel (Text)
Peter Schössow (Illustration)
Rico, Oskar und die Tieferschatten
Carlsen Verlag
ISBN 978-3-551-55551-9

Rico ist "tiefbegabt", das Denken dauert bei ihm etwas länger, er mag keine Zahlen und verirrt sich leicht. Da seine alleinerziehende Mutter viel arbeitet, erkundet er sein Berliner Mietshaus. Dass aus seinem Ferientagebuch ein Krimi und er ein Held wird, damit hätte niemand gerechnet. Ab 10.



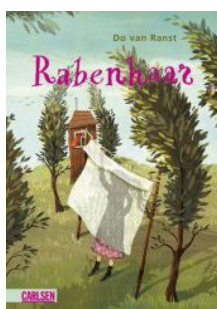
Watt Key
Alabama Moon
Aus dem Englischen von Jacqueline Csuss
Cecillie Dressler Verlag
ISBN 978-3-7915-1114-6

Der 10-jährige Moon lebt mit seinem Vater zurückgezogen im Wald. Als sein Vater stirbt, werden Polizei und Jugendamt auf ihn aufmerksam und eine gnadenlose Jagd beginnt. Doch Moon gelingt es immer wieder, sich aus den Fesseln der Behörden zu befreien, bis er schließlich Freunde findet, die ihm helfen, ein neues Leben zu beginnen. Ab 10.



Brian Selznick
Die Entdeckung des Hugo Cabret
Aus dem Englischen von Uwe-Michael Gutzschhahn
cbj
ISBN 978-3-570-13300-2

Der 12-jährige Vollwaise Hugo lebt als Dieb und Uhrenwächter in einem Pariser Bahnhof. Die verschlüsselte Botschaft eines Spielzeugautomaten hilft ihm, eine Familie und seine Bestimmung zu finden. Ab 10.



Do van Ranst
Rabenhaar
Aus dem Niederländischen von Andrea Kluitmann
Carlsen Verlag
ISBN 978-3-551-55446-3

Treffpunkt Schuppen: Bram und seine Clique planen ihr letztes Spiel, bevor sie auf verschiedene Schulen gehen. Dieses Spiel soll anders und besser werden als alle Spiele zuvor. Ab 12.



Sally Nicholls
Wie man unsterblich wird
Jede Minute zählt
Aus dem Englischen von Birgitt Kollmann
Carl Hanser Verlag
ISBN 978-3-446-23047-7

Der 11-jährige Sam hat Leukämie und weiß, dass er bald sterben wird. Ganz genau beobachtet er das Verhalten seiner Umgebung, fertigt Aufzeichnungen über seinen Leidensweg, seine Hoffnungen und große Lebenslust an, sammelt Informationen über den Tod und möchte sich selbst 8 letzte Wünsche erfüllen. (ab 11)