



Medien-Box Piraten Stadtbücherei Soest

Das Angebot von thematisch zusammengestellten Medien-Boxen, die von der Bücherei über einen längeren Zeitraum an Kindergartengruppen bzw. einzelne Schulklassen ausgeliehen werden, stellt eine Form der Zusammenarbeit mit dem Kindergarten bzw. der Schule dar, von der beide Seiten in großem Maße profitieren.

Das Ausleihen einer bereits fertig zusammengestellten Medien-Box erspart Ihnen oder der Bücherei das zeitaufwändige und zum Teil eher zufällige Zusammensuchen geeigneter Medien zu den gewünschten Themen.

Bei der Medien-Box handelt es sich um eine flexible Medienversorgung bei der die Bücherei mit ihrem Angebot in die Gruppe bzw. ins Klassenzimmer kommt.

Insbesondere bei den Grundschulklassen wird damit den Kindern ganz nebenbei vermittelt, dass Lesen Spaß machen kann und Bücher und andere Medien den Unterricht auf interessante Weise ergänzen.

Die Medien-Boxen setzen sich aus Sachbüchern und Erzählungen für Kinder zusammen und werden teilweise durch CDs, DVDs, Videos, Kassetten und CD-Roms ergänzt.

So funktioniert die Ausleihe:

Sie können als Erzieher/in oder Lehrer/in die Medien-Box mit Ihrem gültigen Büchereiausweis kostenlos ausleihen.

Die Leihfrist beträgt 4 Wochen.

Bestellen können Sie die Medien-Box persönlich, telefonisch, schriftlich per Fax oder E-Mail.

Stadtbücherei Soest – www.stadtbuecherei-soest.de

Severinstr. 10, 59494 Soest, Tel. 02921 103-1111,

E-Mail mail@stadtbuecherei-soest.de

Öffnungszeiten: Mo, Di, Do, Fr 10.00 – 13.30 Uhr, 14.30 – 18.00 Uhr,
Sa. 10.00 – 13.00 Uhr



Bücher:

Ballinger , Erich

Piraten : alles, was du wissen willst / Erich Ballinger

München [u.a.] : Betz , 2001

[14] Bl. : überw. Ill.

ISBN 3-219-10941-1

Die Bordratte Piedro erklärt das Leben an Bord eines Piratenschiffes:

Mahlzeiten, Erkrankungen, Piratenflaggen, Schiffstypen u.v.a.m.

Binder , Dagmar ; Garbert , Jutta

Piraten ahoi! : Geschichten, Spiel & Spaß für kleine Seeräuber / Dagmar Binder ;

Mit Bildern von Jutta Garbert

Düsseldorf : Patmos , 2004

96 S. : zahlr. Ill. (farb.), Noten ; 24 cm

ISBN 3-491-38068-5

Abenteuerliche Geschichten, Wissenswertes, Lieder und Spiele rund um das
Piratenleben. Ab 6.

Boehme , Julia ; Zimmer , Christian

Kleine Lesetiger-Piratengeschichten / Julia Boehme ; Ill. Von Christian Zimmer

[Nachaufl.]

Bindlach : Loewe , 2006

43 S. : überw. Ill. (farb.) ; 25 cm

Lesetiger

ISBN 3-7855-4333-6, 978-3-7855-4333-7

Muss ein Pirat in die Schule gehen? Natürlich, denn dort lernt er so wichtige
Sachen wie Grimassenschneiden und Enterhakenweitwurf. Ab 6.

Boehme , Julia ; Völker , Kerstin

Paula Piratenschreck / Julia Böhme ; Mit Bildern von Kerstin Völker

1. Aufl.

Bindlach : Loewe , 2002

58 S. : zahlr. Ill. (farb.)

Lesefant

ISBN 3-7855-4164-3

In der Kneipe einer geheimnisvollen Insel im Meer erfährt Kapitän Paula - von
den "echten" Kerlen dort als "Paula Piratenschreck" verlacht - vom größten
Schatz der Welt ... Ab 7.

Bones , Antje ; Jung , Alexander

Piraten / Antje Bones ; Alexander Jung

Hamburg : Xenos , [2004]

16 S. : überw. Ill.

Besserwisser

ISBN 3-8212-2770-2

Beschrieben werden in Text und Bild das Leben und die Kämpfe auf Piratenschiffen
und -inseln. Mit aufklappbaren Seiten. Ab 7.

Dicke Pappe, innen Spiralbindung

Brezina , Thomas ; Nowatzyk , Nora

Der Kraftstein des Wikingers / Thomas Brezina ; Ill. von Nora Nowatzyk

München : Egmont Schneider , 2004

124 S. : zahlr. Ill. ; 19 cm + Zeitspringer-Lupe, Runenalphabet

Zeitspringer / Thomas Brezina

Schneider-Buch . Grusel-Club

ISBN 3-505-12073-1

Jup, Vicky und Nick landen bei ihrer Reise durch die Vergangenheit in der Wikingerzeit. Schnell geraten sie in eine gefährliche Lage, denn ihnen wird Diebstahl an einem Wikingerfürsten vorgeworfen. Wie können sie diese Situation meistern? Ab 9.

Cratzius , Barbara ; Tust , Dorothea

Wenn Piraten Segel setzen : [Mit tollen Tipps für die nächste Piratenparty] /

Barbara Cratzius ; Mit Bildern von Dorothea Tust

München [u.a.] : Betz , 2005

[13] Bl. : überw. Ill. (farb.) ; 30 cm

ISBN 3-219-11193-9

Piratengeschichten zum Vorlesen und leicht nachzuahmende Bastel-, Koch-, Dekorations- und Spielanleitungen für eine Kinder-Piratenparty. Ab 6.

Dietl , Erhard

Otto und das Piratenmädchen / Erhard Dietl

Hamburg : Oetinger , 2003

61 S. : zahlr. Ill.

Sonne, Mond und Sterne

ISBN 3-7891-0606-2

Schaurig-schöne Piratenabenteuer. (ab 6)

Harward , Barnaby

Tessloffs erstes Buch der Seeräuber / Barnaby Harward

[Nachaufl.]

Nürnberg : Tessloff , 2005

31 S. : überw. Ill. (farb.), Kt. ; 28 cm

ISBN 3-7886-0923-0

Wissenswertes über die Geschichte und den Lebensalltag von Piraten. Ab 8.

Kock , Hauke

Das will ich wissen - die Wikinger / Hauke Kock

1. Aufl.

Würzburg : Arena , 2003

48 S. : überw. Ill. (farb.), Kt. ; 25 cm

Reihen Das will ich wissen! . Erste Sachgeschichten

ISBN 3-401-05491-0

In Bild und Wort werden Alltag, Brauchtum, Götterwelt, Schiffstypen und andere Aspekte des Wikingerlebens um 1000 n. Chr. beschrieben. Ab 7.

Langley , Andrew ; Antram , David

Sei froh, dass du kein Wikinger bist! / Text Andrew Langley ; Ill. David Antram

You wouldn't want to be a viking explorer <dt.>

Stuttgart [u.a.] : G & G , 2003

32 S. : überw. Ill. (farb.) ; 25 cm

ISBN 3-7074-0184-7

Wissenswertes über den Alltag und das Leben der Wikinger; reich illustriert.

Lassahn , Bernhard ; Klaucke , Peter

Das will ich wissen - Piraten / Bernhard Lassahn ; Mit Bildern von Peter Klaucke

Würzburg : Arena , 2005

48 S. : überw. Ill. (farb.) ; 25 cm

Das will ich wissen! . Erste Sachgeschichten

ISBN 3-401-05862-2

Eingängige Schilderung des rauen und verbrecherischen Treibens der Piraten. Mit vielen Farbzeichnungen.

Lock , Deborah

Piraten / [Text und Red.: Deborah Lock ...]

München : Dorling Kindersley , 2005

48 S. : überw. Ill. (farb.) ; 27 cm

Die Welt erleben und verstehen

ISBN 3-8310-0757-8

Ein reich bebildertes Kindersachbuch mit spannenden Hintergrundinformationen über Piraten. Ab 7.

Nahgang , Frauke ; Selbach , Gabi

Piratengeschichten / Frauke Nahgang ; Mit farb. Bildern von Gabi Selbach

[Nachaufl.]

Würzburg : Ed. Bücherbär , 2006

42 S. : überw. Ill. (farb.)

Der Bücherbär . Kleine Geschichten

ISBN 3-401-08342-2

4 unterschiedliche Geschichten von verwegenen Kerlen, erstlesegerecht erzählt und mit farbenfrohen Illustrationen versehen. Ab 6.

Piel , Andreas

Piraten / von Andreas Piel

3. Aufl.

Bindlach : Loewe , 2006

44 S. : überw. Ill. (farb.) ; 25 cm

Frag mich was

ISBN 3-7855-4842-7

Viele Informationen und Bilder rund um Piraten.

Schreiber , Gudrun ; Jähnichen , Roland ; Heinlein , Kerstin

Die Wikinger sind los : mit Kindern auf den Spuren der Wikinger in Spielen,

Geschichten, Comics, Bastelaktionen und Liedern / Gudrun Schreiber ; Roland

Jähnichen ; Ill. Kerstin Heinlein

Münster : Ökotopia-Verl. , 2003

142 S. : zahlr. Ill., Noten ; 26 cm

ISBN 3-936286-08-6

Reich illustriertes Werkbuch über das Leben der Winkinger: Alltag Kultur, Religion, Sitten und Gebräuche.

Szesny , Susanne ; Schön , Bernhard

Wild und verwegen übers Meer : Kinder spielen Seefahrer und Piraten / Bernhard

Schön ; Mit Bildern von Susanne Szesny

[Nachaufl.]

Münster : Ökotopia-Verl. , 2003

134 S. : zahlr. Ill., Notenbeisp. ; 27 cm

Kinder spielen Geschichte

ISBN 3-931902-05-6

Ein Aktionsbuch mit Geschichten, Bastel- und Spielvorschlägen, Liedern und Rezepten rund um die Seefahrt.

Walder , Vanessa ; Czerwenka , Eva

Leselöwen-Piratengeschichten / Vanessa Waldner ; Zeichn. Von Eva Czerwenka

2. Aufl.

Bindlach : Loewe , 2005

58 S. : überw. Ill.

Leselöwen

ISBN 3-7855-4783-8

6 Geschichten rund um das Thema Piratenspaß und Piratengeflunker. Es geht z.B. um die Frage, ob Mädchen auch Piraten sein können, um eine verlorene Schatzkarte und um eine Piratenfirma, die vor der Pleite steht. Ab 8.

CD:

Höfele , Hartmut E.

Die Wikinger sind los! : abenteuerliche Lieder und sagenhafte Geschichten zum Mitmachen, Mitsingen und Zuhören / Hartmut E. Höfele und Freunde

Münster : Ökoptopia-Verl. , 2003

1 CD + Beih.

Ökoptopia Mit-Spiel-Lieder

ISBN 3-936286-09-4

Höfele , Hartmut E. ; Odenwälder Shantychor

Wild und verwegen übers Meer / Hartmut Höfele ; der Odenwälder Shantychor

Münster : Ökoptopia-Verl. , 1997

1 CD + Beih.

ISBN 3-931902-08-0

Kapitän a.D. Petersen erinnert sich an sein bewegtes Seefahrerleben. - Geschichten und Lieder rund um die Seefahrt. (ab 5)

Lenz , Angela ; Sieg , Sönke

Piraten : wer waren sie? wie haben sie gelebt? : ein spannendes Hörspiel mit

witzigen Songs gibt Antwort / Songtexte: Angela Lenz ; Musik: Sönke Sieg

Hamburg : Karussell , 2001

1 CD (ca. 37 Min.) + Beil.

1000 Themen: Was Kinder wissen wollen

ISBN 3-89832-510-5

Kohlhepp , Bernd ; Treyz , Jürgen

Piraten ahoi! : Lieder, Gedichte und Geschichten / erzählt und gesungen von

Bernd Kohlhepp ... ; Musik: Jürgen Treyz ...

Düsseldorf : Patmos , 2004

1 CD + Beil.

ISBN 3-491-88801-8

Seeräuber-Lieder, eiserne Piraten-Gesetze, Geschichten und Verse über kleine und große Piraten. (ab 5)

MC:

Wolf , Klaus-Peter ; Bogdan , Volker ; Maske , Ulrich
Seeräubergeschichten : mit Eltern-Tipps! / Klaus-Peter Wolf ; Sprecher: Volker
Bogdan ; Musik: Ulrich Maske

Hamburg : Jumbo , 2002
1 MC + Beih.
Leselöwen - Spitzt die Ohren
ISBN 3-89592-694-9

Piraten waren die gefürchteten Herren der Meere und werden noch heute dafür bewundert. In sieben Geschichten wird der Beweis angetreten: Piraten gibt es auch unter uns... (ab 5)

CD-ROM:

Nilsen , Anna
Piraten - die total verrückte Schatzkarte : wer findet mit Kompass und Karte den
Weg? / Anna Nilsen

München : Terzio , 2004
1 CD-ROM + Beil.
Terzio ; 330

Ein altersschwacher Piratenkapitän ist bereit, sein Zepter samt "Sparschwein" abzugeben. Um Schiff, Mannschaft und Schatz übernehmen zu können, muss sich der Spieler würdig erweisen.

Voraussetzungen: PC Pentium, 400 MHz, Arbeitsspeicher 128 MB,
Festplattenspeicher 10 MB, Betriebssystem Windows 98/ME/XP, Grafikkarte,
Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk (24 x speed) oder Macintosh Power Mac, 400 MHz,
Arbeitsspeicher 128 MB, Festplattenspeicher 10 MB, Betriebssystem System 9.1
oder höher, OS X 10.1 oder höher, Grafikkarte
ISBN 3-89835-330-3

Wickie und die starken Männer - die Mutprobe
Berlin : Tivola , 2005

1 CD-ROM + Beil.
Tivola-Klassiker
Junior interactive
ISBN 3-89887-082-0

Wickie, der kluge Sohn des schrecklichen Wikingerhäuptlings Halvar, muss gegen seine Mannschaft antreten. Erst wenn er schneller schwimmt, mehr Fische angelt, besser Pfeile verschießt und zuletzt eine Mutprobe besteht, darf er mit hinaus auf See.

Voraussetzungen: PC Pentium 166 MHz oder höher, Arbeitsspeicher 32 MB,
Betriebssystem Windows 98/ME/2000/XP, Grafikkarte (SVGA), Soundkarte, CD-ROM-
Laufwerk (4-fach) oder MAC Power PC, Betriebssystem OS ab 8.1 bis MAC OS X
Classic

Wickie und die starken Männer - ein schlauer Plan : mit vielen Denk- und Knobelaufgaben in 3 Schwierigkeitsstufen

Berlin : Tivola , 2003

1 CD-ROM + Beil.

Tivola-Klassiker

Junior interactive

ISBN 3-89887-036-7

Die Wikinger brauchen ein neues Schiff und als ihrem Konstrukteur Urobe ein schweres Wikingerwappen auf den Kopf fällt, ist guter Rat teuer. Wer soll jetzt das Schiff bauen und den Fortgang der Arbeit kontrollieren?

Voraussetzungen: PC Pentium 166 MHz, Arbeitsspeicher 32 MB RAM, festplattenspeicher 40 MB frei, Betriebssystem Windows 95/98/ME/NT4/2000/XP, Grafikkarte (SVGA, 16-Bit Farben), Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk (6-fach) oder Macintosh PowerPC 120 MHz, Arbeitsspeicher 32 MB RAM, Festplattenspeicher 40 MB frei, Betriebssystem ab System 8.1/X Classic, Grafikkarte (32768 Farben), Soundkarte